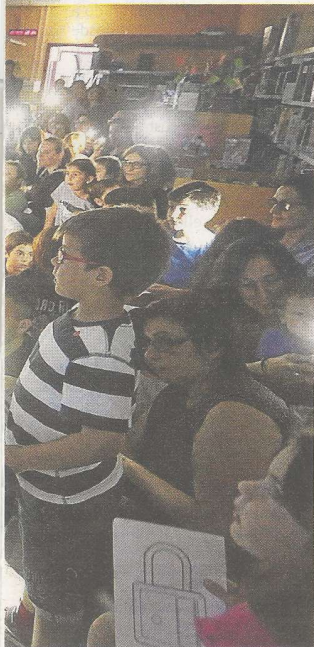


Los 'Súpers', en plena resolución de enigmas en la Biblioteca Pública de Tarragona, ayer.

FOTO: PERE FERRÉ



da. Le encantan las flores y las plantas y su color preferido es el amarillo. Por contra, Matoll es valiente y decidida y siempre sueña con una planta carnívora que sorbe el cerebro de los mosquitos. Su color preferido es el rojo tierra.

Durante su cautiverio, las elfas fueron capaces de resolver los dos primeros enigmas que se les planteaban. Sin embargo, Nenúfar y Matoll no han estado solas todo este tiempo ya que, a través de un videojuego creado para la ocasión, que lleva por nombre el mismo que la actividad, los niños y niñas han podido jugar con ellas, desde la web del Super3 y moverse por una biblioteca para conseguir uno de los cuatro números del candado, teniendo acceso a libros virtuales y evitando obstáculos.

Ahora, una vez cumplida esta aventura, los Súpers podrán introducir su clave secreta, que les habrán proporcionado en su biblioteca, para poder jugar, donde todos los libros dan más puntos.

Colofón

La *Supernit* de anoche puso el punto y final a una de las historias creadas por el Super3 y que desde finales del mes de abril se empezó a difundir en el Canal Super3, en la web super3.cat, así como en la aplicación de vídeo para móviles y tablets, que más tarde contó también con el vídeo.

Supernit a las bibliotecas se enmarca entre los objetivos recogidos en el Pla de Lectura 2020.

La Biblioteca Xavier Amorós de Reus fue una de las participantes en la 'Supernit a les biblioteques'. FOTO: ALBA MARINÉ



Los niños y niñas en la Biblioteca de Salou, en pleno rescate de sus heroínas, Nenúfar y Matoll.

FOTO: ALBA MARINÉ



También en la Biblioteca Marcel·lí Domingo de Tortosa los 'Súpers' buscaron la respuesta a los enigmas. FOTO: JOAN REVILLAS