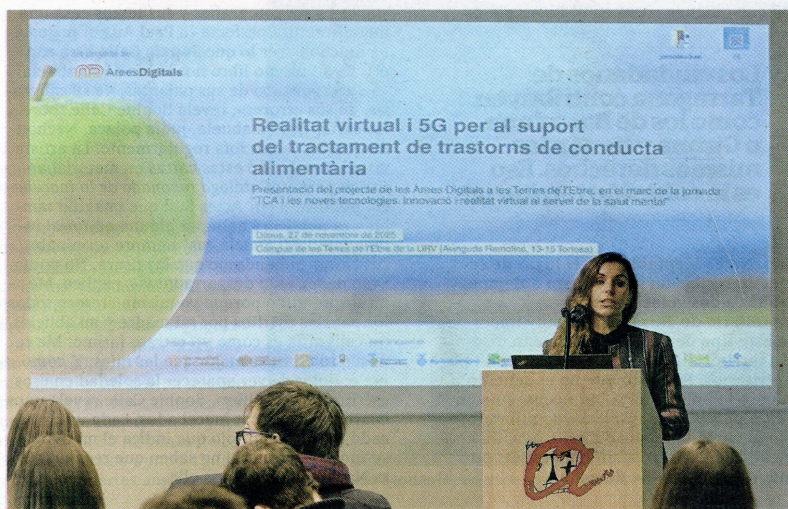


Les noves tecnologies, al servei del tractament dels trastorns alimentaris

Una prova pilot de la Càtedra d'Innovació i Simulació en Salut de la URV i la Fundació Pere Mata empra la realitat virtual immersiva i el 5G



Presentació dels resultats de la prova pilot, al Campus ebrenc de la URV. FOTO: JOAN REVILLAS

M. M.
TORTOSA

La tecnologia pot ser una bona aliada per millorar l'atenció als trastorns de la conducta alimentària (TCA), especialment en territoris com les Terres de l'Ebre, amb menys accessibilitat a serveis especialitzats. Així ho demostra el projecte presentat al Campus Terres de l'Ebre de la Universitat Rovira i Virgili (URV), que incorpora realitat virtual immersiva i connectivitat 5G per oferir sessions psicoterapèutiques supervisades en remot. El sistema permet rebre part del tractament des de casa, sense haver de desplaçar-se als centres hospitalaris.

El projecte, desenvolupat pel Centre d'Innovació i Simulació en Salut de les Terres de l'Ebre de la URV (CISTE) i la Fundació Pere Mata Terres de l'Ebre, s'ha aplicat durant sis mesos a deu joves d'entre 12 i 24 anys, persones que s'atenen al Servei de salut mental infantil i juvenil de la Fundació Pere Mata Terres de l'Ebre.

Els participants es van dividir en un grup experimental, que va realitzar les sessions immersives, i un grup control que va seguir el tractament presencial habitual.

Les sessions immersives han permès treballar aspectes clau del tractament d'aquests trastorns, com la percepció corporal mitjançant avatars configurats segons l'Índex de Massa Corporal (IMC) real del pacient i l'ansietat davant del menjar, amb escenaris com un restaurant virtual en què el professional guia la sessió mentre el pacient experimenta l'exposició en 3D.

Els resultats obtinguts mostren que aquesta tecnologia no només és viable i segura, sinó que pot contribuir a reduir l'ansietat i canviar la percepció corporal dels adolescents que conviuen amb aquesta patologia, segons detallen les responsables del projecte. En el grup experimental s'ha detectat una reducció de l'ansietat, i s'ha observat canvis en la percepció corporal pel què fa al que es considera saludable.

Pel que fa a la tolerància física, els nivells de cybersickness (una molèstia similar al mareig que pot aparèixer en entorns de realitat virtual) han estat molt baixos

Per a les sessions s'han emprat avatars i restaurants virtuals en 3D

i clínicament insignificants, confirmant la seguretat de la intervenció. A escala tècnica, la connectivitat 5G ha permès desenvolupar les sessions en remot de manera fluida.

El pilot obre ara la porta a una segona fase d'investigació amb una mostra més gran i la incorporació de noves eines tecnològiques per avançar cap a escenaris immersius més personalitzats.

El projecte s'emmarca en la iniciativa Àrees Digitals, impulsada per la Generalitat de Catalunya a través de la Secretaria de Polítiques Digitals del Departament d'Empresa i Treball, amb el suport de Mobile World Capital Barcelona i el centre de recerca i2CAT.