



La presentació del joc va tenir lloc ahir a l'església de la Mare de Déu de Gràcia de Vilalba. FOTO: J. REVILLAS

Patrimoni

Nova activitat turística ludificada per descobrir sis pobles de la Terra Alta

L'objectiu és difondre el patrimoni dels sis municipis de la comarca amb menys taxa turística i potenciar els productes agroalimentaris

MARINA PALLÀS CATURLA
VILALBA DELS ARCS

La Terra Alta compta amb una nova eina per potenciar el turisme a la comarca i per posar en valor el patrimoni cultural de sis municipis, així com els seus productes agroalimentaris de proximitat.

El Consell Comarcal de la Terra Alta va presentar ahir al matí a l'església de la Mare de Déu de Gràcia (La Confraria) de Vilalba dels Arcs una nova activitat turística per descobrir la comarca a través del joc. La Terra Alta ha treballat durant el darrer any aquesta nova proposta turística basada en sis recorreguts en forma de joc als municipis de Caseres, Corbera d'Ebre, la Fatarella, el Pinell de Brai, Prat de Comte i Vilalba dels Arcs.

Es tracta d'un recurs pioner a les Terres de l'Ebre a través del qual es posa a l'abast del públic la possibilitat de conèixer aspectes vinculats al patrimoni i a la història de diferents municipis terraltins mitjançant una proposta lúdica per a totes les edats. Només cal disposar d'un dispositiu mòbil per realitzar els recorreguts proposats.

El projecte «Terra Alta, un tast de patrimoni» ha comptat amb el fi-

nançament del Departament d'Acció Climàtica de la Generalitat, mitjançant els fons FEDER, i la Diputació de Tarragona.

Com van explicar ahir des del Consell Comarcal de la Terra Alta, l'ens està treballant per portar a terme noves propostes turístiques i en aquest sentit el projecte busca, d'una banda, difondre el patrimoni local d'aquests pobles, i de l'altra, donar

Es tracta d'un joc que funciona com una gimcana amb enigmes, fent una ruta pels pobles

a conèixer els seus productes agroalimentaris, un dels pilars fonamentals de la comarca. De moment el joc està disponible en aquests sis pobles, però en el futur es podrà estendre als 12 que conformen la comarca. S'ha estrenat primer en aquests per ser els que menys taxa turística reben.

L'alcalde de Vilalba dels Arcs, Isidre Sampé, va destacar la iniciativa per ser un eina «per donar impuls al patrimoni», ja que el territori «ha sigut zona de pas i de moltes cultures i civilitza-

cions. A més, també suposarà impulsar els nostres productes».

La gerent del Consorci Líder Ribera d'Ebre-Terra Alta, Begoña Garcia va recordar que la comarca fa anys que treballa en el sector de l'agroturisme i del senderisme i cicloturisme, i que ara era necessari reforçar-ne també el patrimoni cultural.

Així, al nou joc s'hi accedeix mitjançant un QR (es trobarà en cartells i díptics a diferents espais) i no pas mitjançant una aplicació amb registre. D'aquesta manera, es garanteix un accés més ràpid i còmode per a qualsevol visitant d'aquests sis pobles.

«Es jugarà com en una aplicació al telèfon mòbil, però no cal descarregar res, sols escanejar el codi QR. És una gimcana lligada a una experiència turística ludificada, amb un itinerari amb enigmes i pistes a seguir i un obsequi si es resol», explicà ahir Garcia.

Així, si es resolen tots els enigmes els visitants es podran dirigir a la cooperativa del poble a per l'obsequi. Val a dir que el joc utilitza la geolocalització, de forma que només es podrà jugar in situ, amb una ruta per cadascun dels sis municipis. Una proposta divertida i original que serà molt atractiva per al públic familiar.