

Torna el Video Art Game Experience i se centra en l'ús dels videojocs a la salut i l'educació

Amposta A.C.A.

Durant este divendres i dissabte, 1 i 2 d'octubre, la ciutat d'Amposta torna a acollir l'únic esdeveniment cultural sobre videojocs a Catalunya, el Video Art Game Experience. Així doncs, després que l'any passat la pandèmia no permetés la realització d'este esdeveniment, ara, l'organització n'ha reduït el format per a adaptar-se a la normativa sanitària, i ha programat, en esta segona edició, una quinzena de conferències -a càrrec de Gina Tost, Daniela Tost, Mariola Dinarés i Carles Bonet, entre d'altres-, sis tallers -sobre màrqueting, texturització, modelatge, i bandes sonores per a videojocs, entre d'altres-, un espectacle de vídeo



Imatge d'arxiu del VAG 2019.

mapping i d'una videoconferència en realitat augmentada en diferents ubicacions com La Lira Ampostina, l'antic Col·legi de les Monges o l'Institut d'Amposta. Segons ha explicat Joan Garcia, un dels organitzadors

del VAG, **"enguany parlarem de la gamificació, d'aprendre jugant, i dels videojocs aplicats al món de la salut"**. Un dels objectius d'este esdeveniment és desestigmatitzar els videojocs, donar a conèixer els aspectes positius d'esta indústria, i mostrar les carreres professionals que hi ha posades en el món de les noves tecnologies, **"o com s'ha creat un videojoc per a persones tetraplègiques, o inclús, ja hi ha comerços locals, com és el cas d'una òptica d'Amposta, que ha apostat per esta indústria i actualment està fent diagnosis de prevenció de malalties oculars a través d'un videojoc en realitat augmentada"**. Les entrades poden adquirir-se a vag.cat. ■